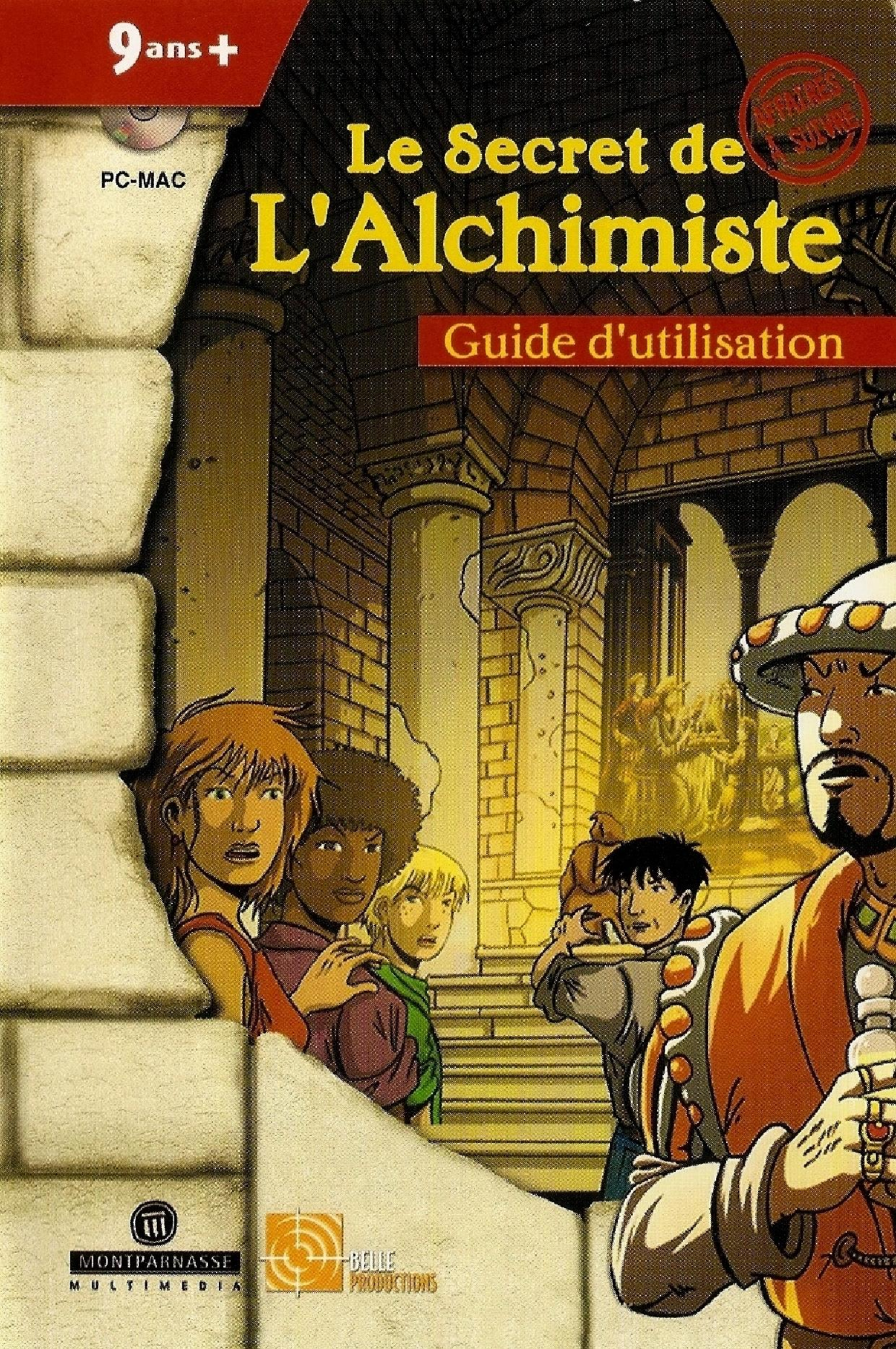
9 ans +

PC-MAC

Le Secret de L'Alchimiste

Guide d'utilisation



MONTPARNASSE MULTIMEDIA

BELLIE PRODUCTIONS

Configuration, Installation, Résolution

Windows® :

98, Me, XP - Pentium II 300 ou sup. - 128 Mo de RAM (256 conseillés en particulier pour Windows XP) - Espace disque dur : 150 Mb - Navigateur Internet Explorer 5.1 ou sup. - DirectX 8.x ou sup. - Carte graphique 3D accelerator avec 16Mb* - Moniteur SVGA 800 x 600, milliers de couleurs - Carte son 100% compatible soundblaster* - Lecteur de CD-ROM 16x (32x conseillé) (*Mise à jour des pilotes recommandée)

Macintosh® :

Système 8.5 à 9.2; OSX mode classique (avec système 9.2 préinstallé). Power PC G3 300 Mhz ou sup. - 128 Mo de RAM (256 conseillés) - Espace disque : 150 Mb - Navigateur Internet Explorer 5 ou Netscape 5 ou sup - OpenGL 1.1.2 ou +. - Carte graphique 3D accelerator avec 16Mb - Affichage 800 x 600, milliers de couleurs requis - Carte son - Lecteur de CD-ROM 16x (32 x conseillé)

Installation :

Le Secret de l'Alchimiste nécessite l'installation de QuickTime 5.
Ce logiciel sera installé automatiquement sur votre ordinateur, à moins qu'il le soit déjà.
Acrobat Reader est nécessaire pour imprimer les fiches de la documentation. Si Acrobat Reader n'est pas installé sur votre ordinateur, son installation vous sera proposé lors de l'installation du Secret de l'Alchimiste (sur PC), ou lors de la première impression (sur Mac).

Résolution d'écran :

Le Secret de l'Alchimiste est optimisé pour fonctionner dans une résolution de 800 x 600 pixels.
Au lancement du jeu, la résolution de votre écran passe donc en 800x600 s'il le supporte.
Si toutefois vous ne le voulez pas, maintenez appuyer la touche Shift (Maj) au moment où vous cliquez sur le bouton "Lancez le jeu", et la résolution ne sera pas changée.

Gestion d'utilisateur :

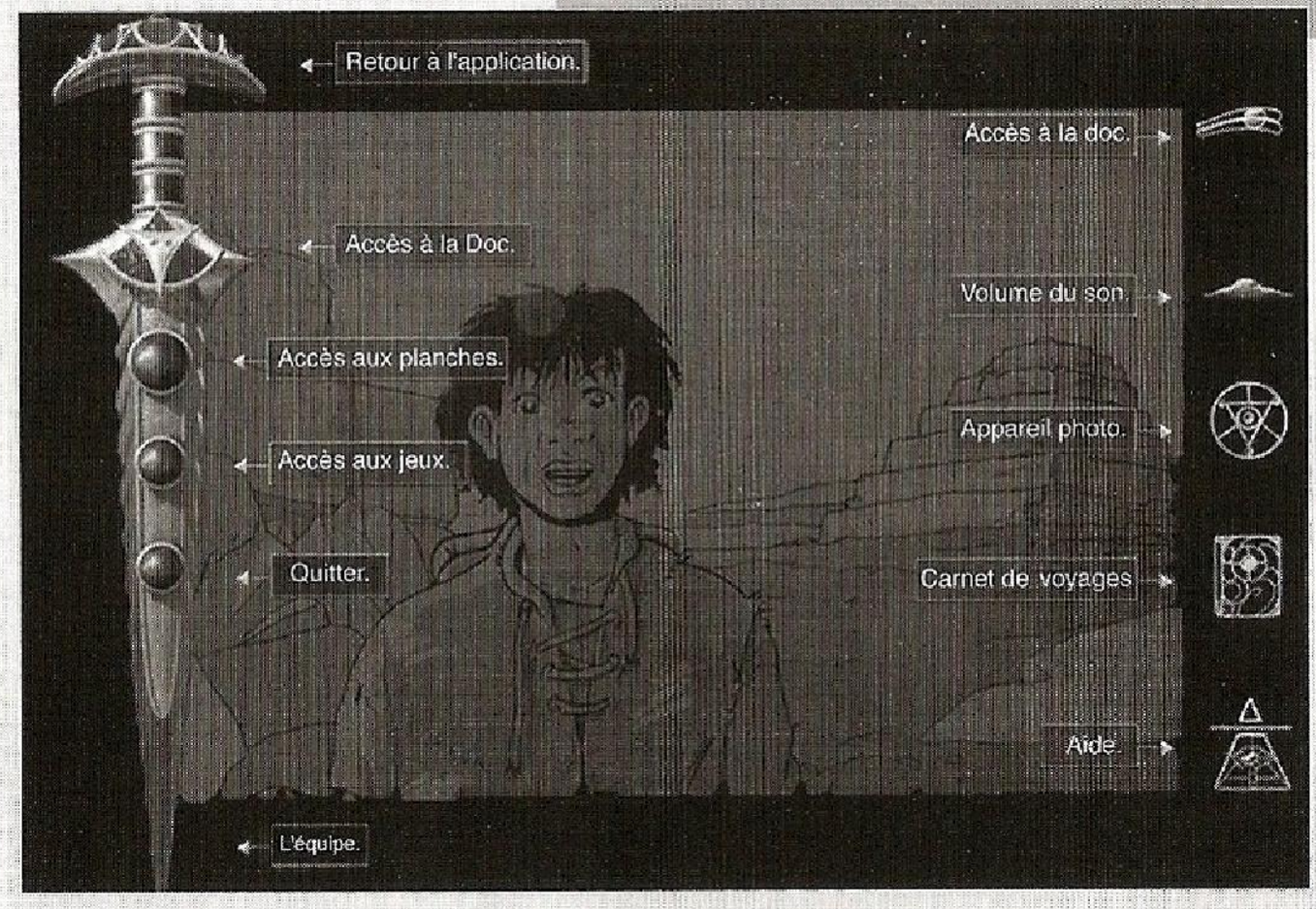


Quitter

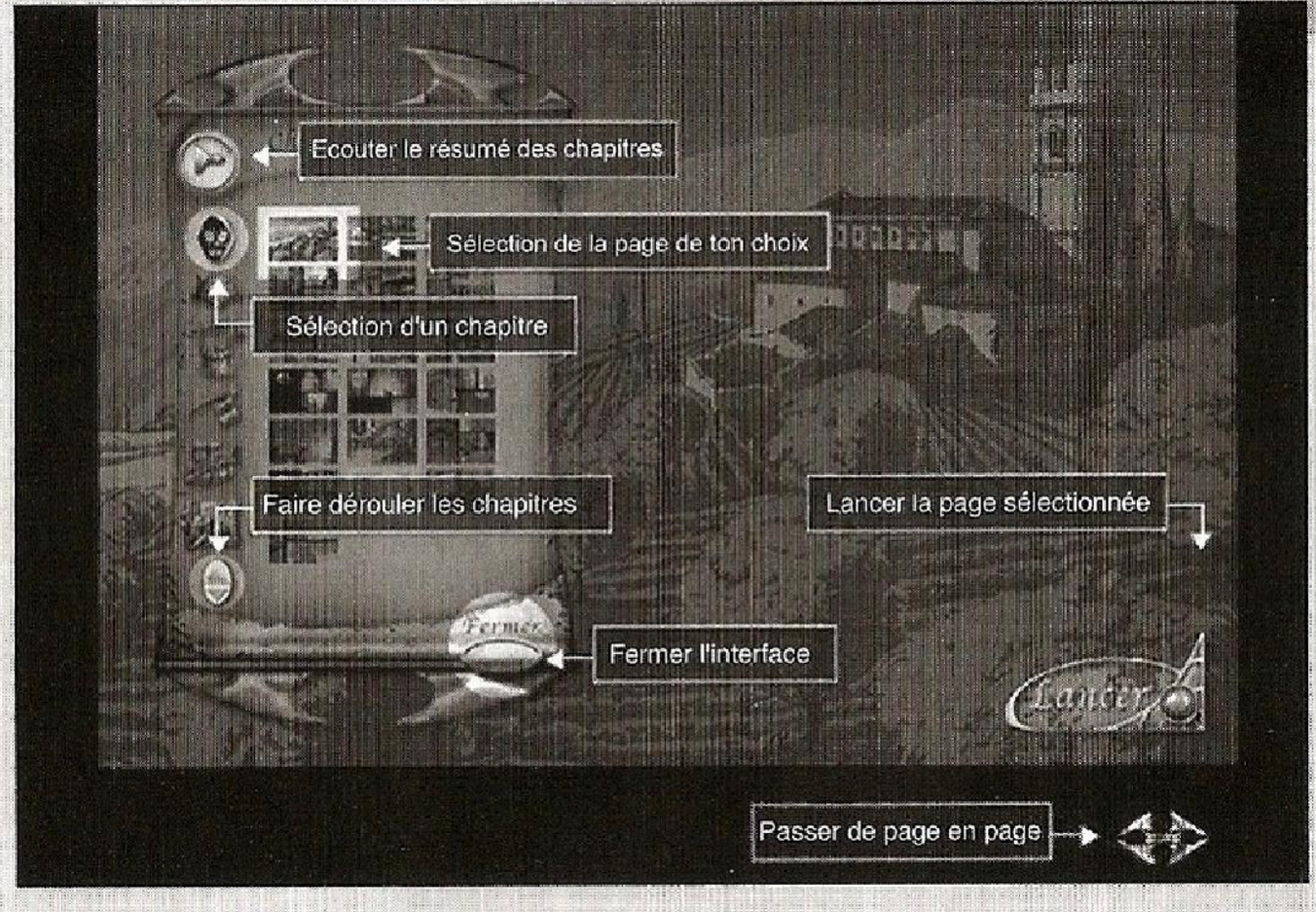
Créer une nouvelle partie

Reprendre une partie

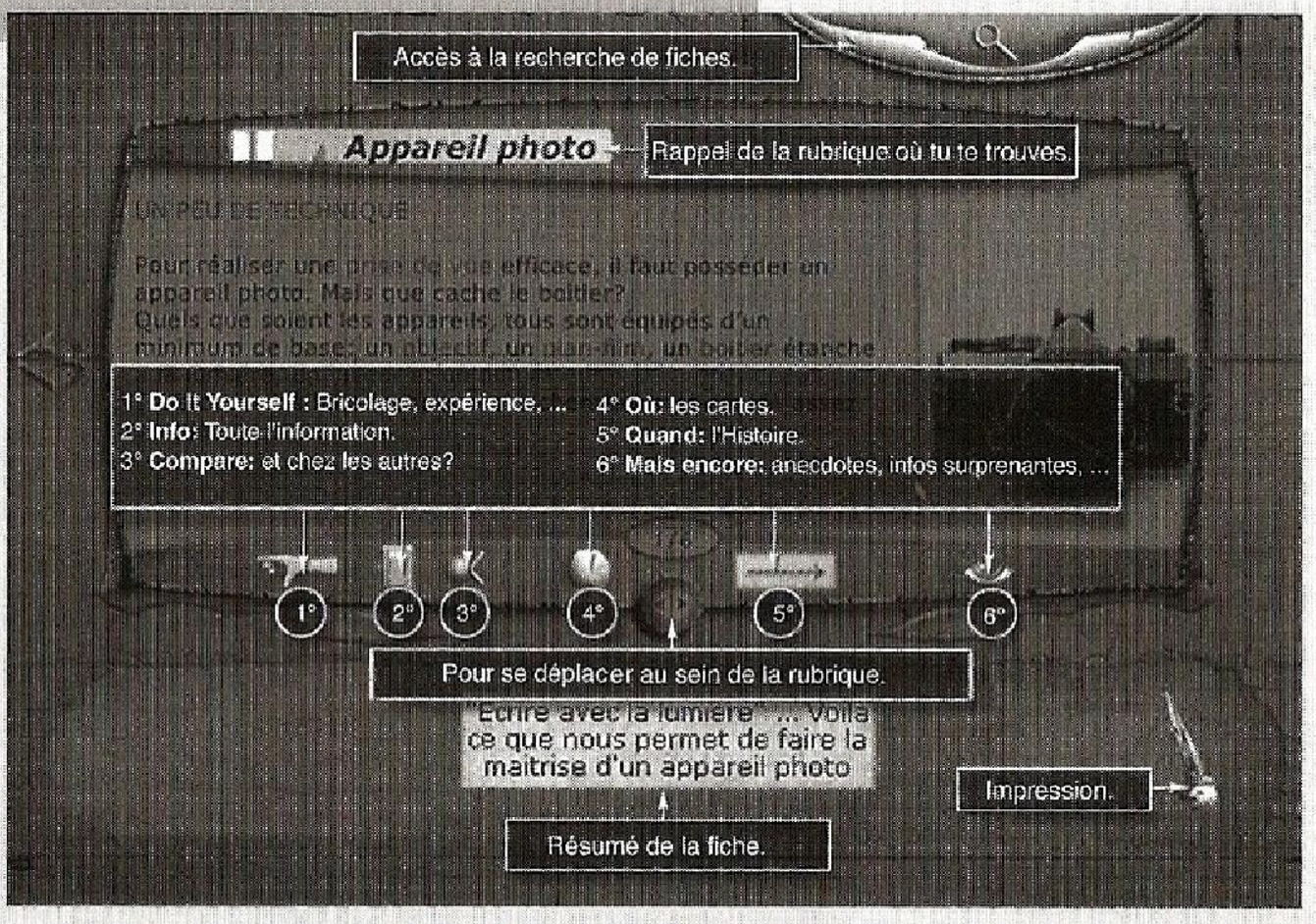
Interface générale :



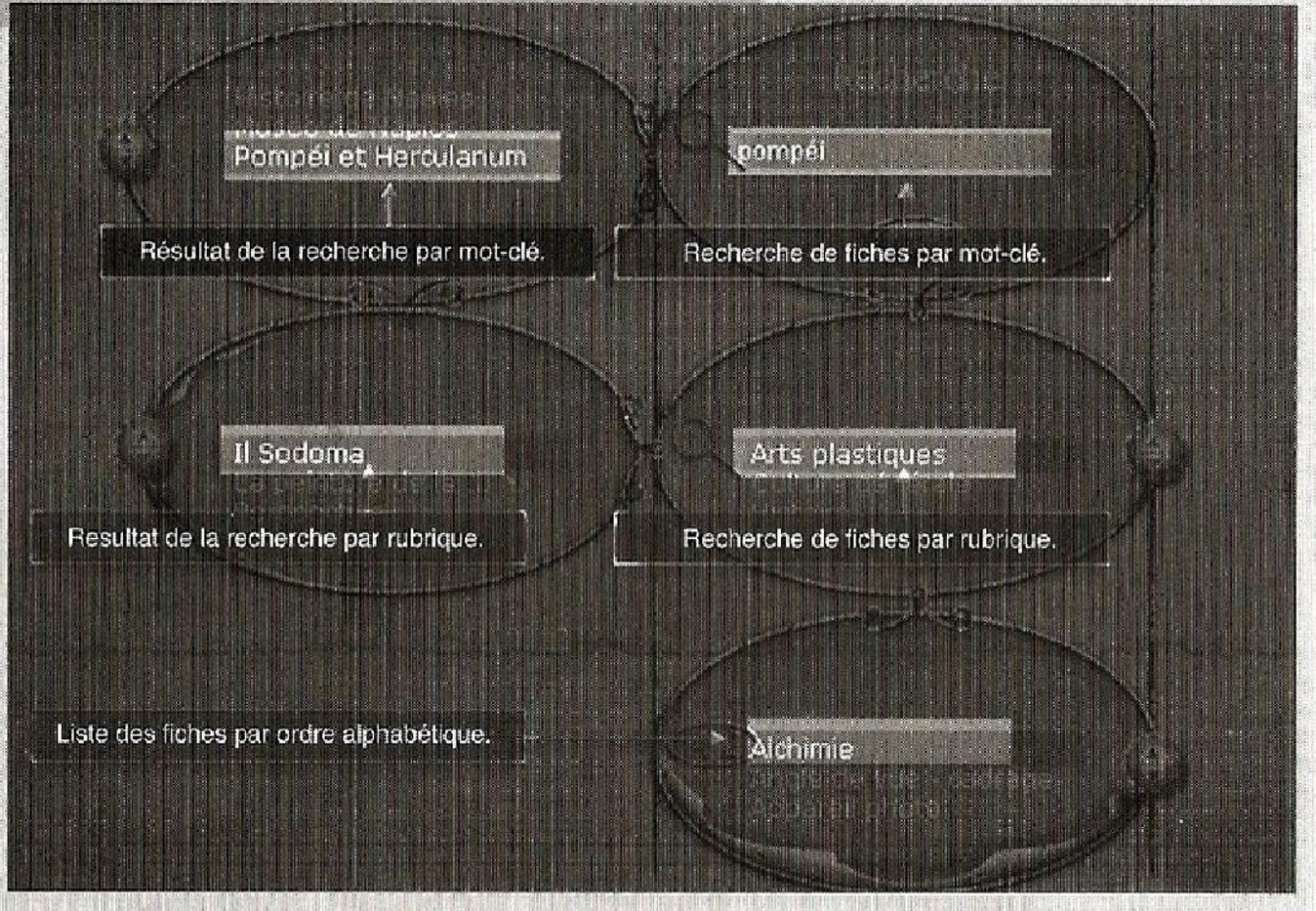
Accès aux planches :



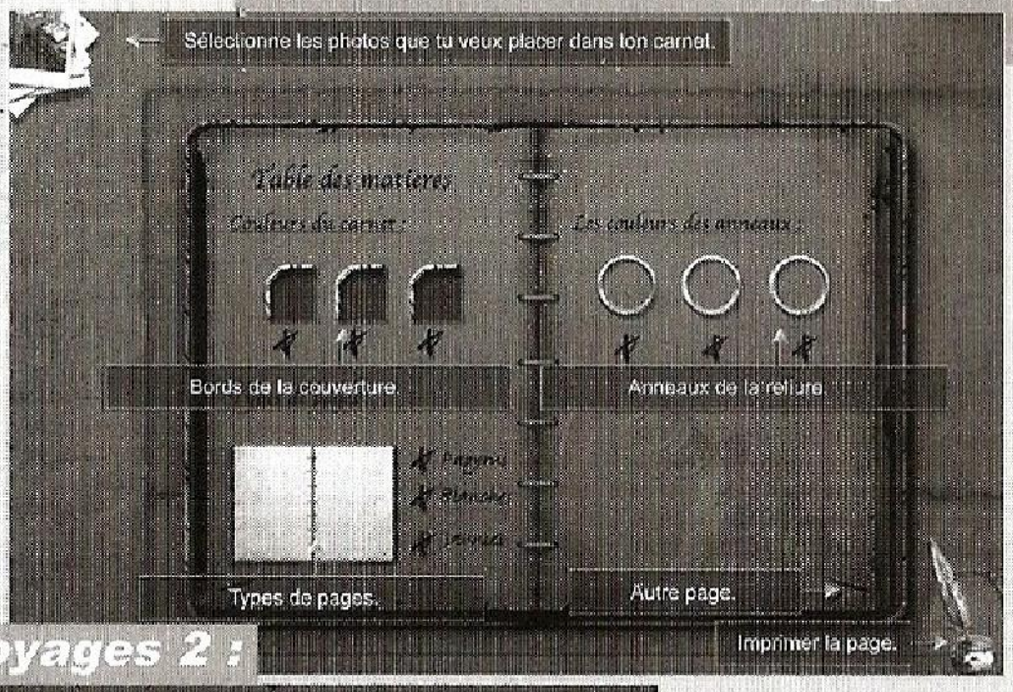
Interface "doc" principale :



Recherche dans la "doc" :



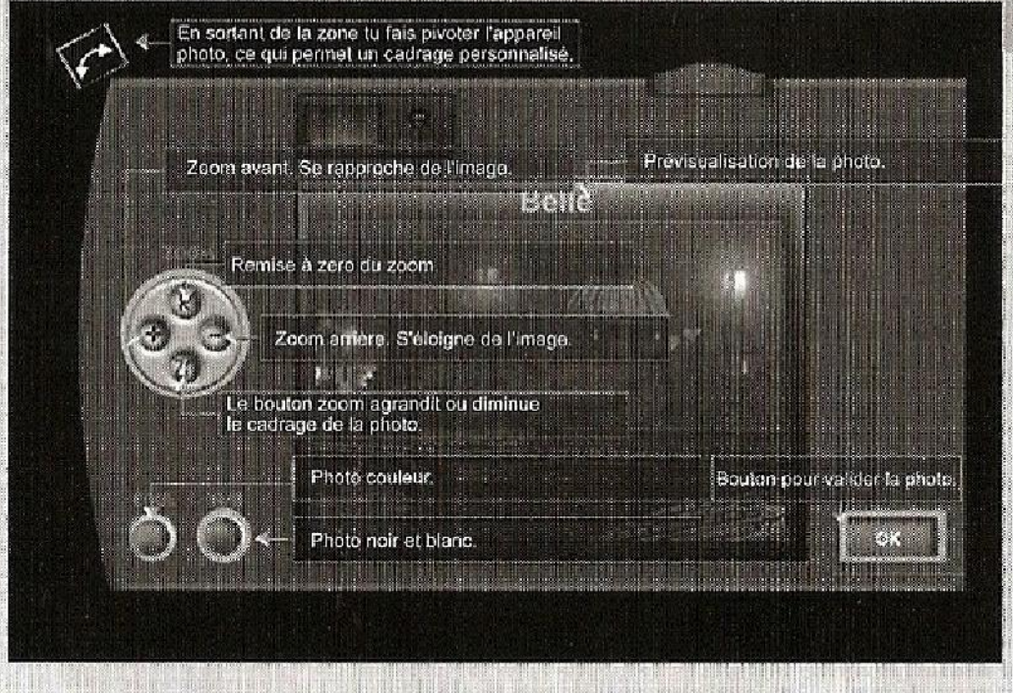
Carnet de voyages :



Carnet de voyages 2 :



Appareil photo :



Accès aux jeux :



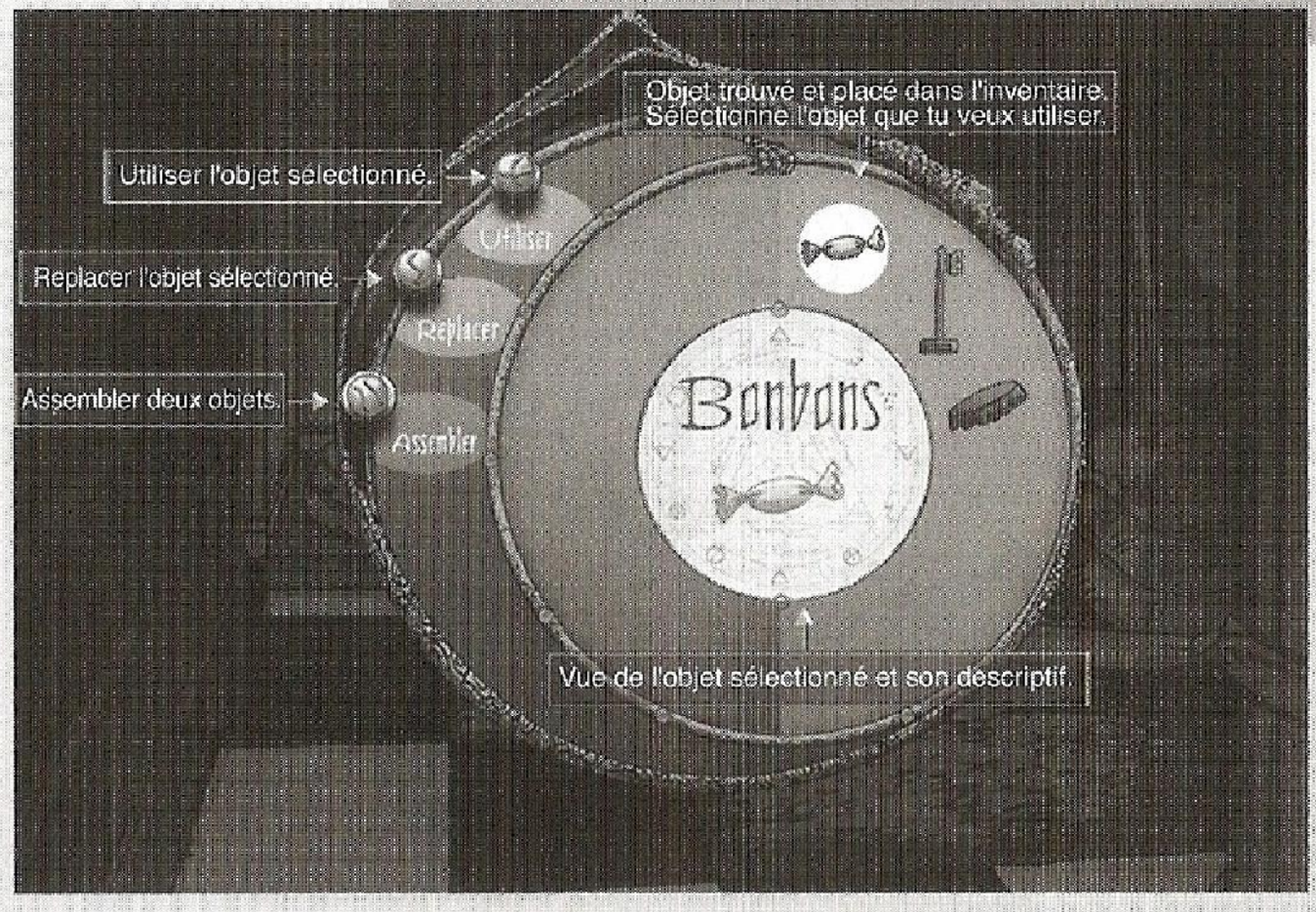
Tu peux accéder et rejouer aux jeux que tu as déjà découverts en cliquant sur l'icône. Patience pour les autres, tu les découvriras au fur et à mesure de l'histoire.

Vraiment bloqué ? plus d'info sur :
http://www.mindscape.com/minisites/SecretAlchimiste/index.htm accessible depuis Menu Démarrer\Programmes\Montparnasse Multimedia - Belle\Le Secret de l'Alchimiste

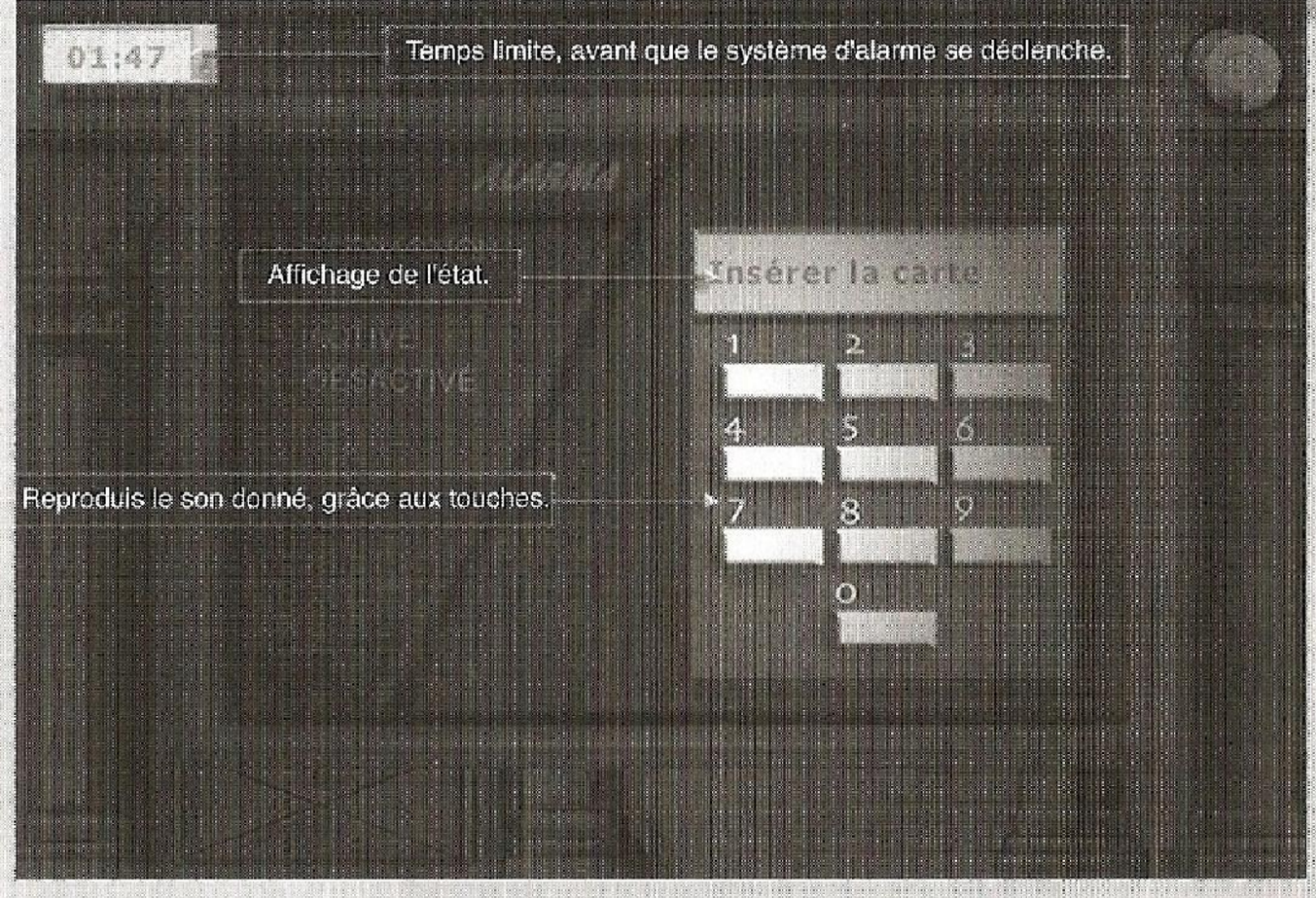
Plan de la crypte :



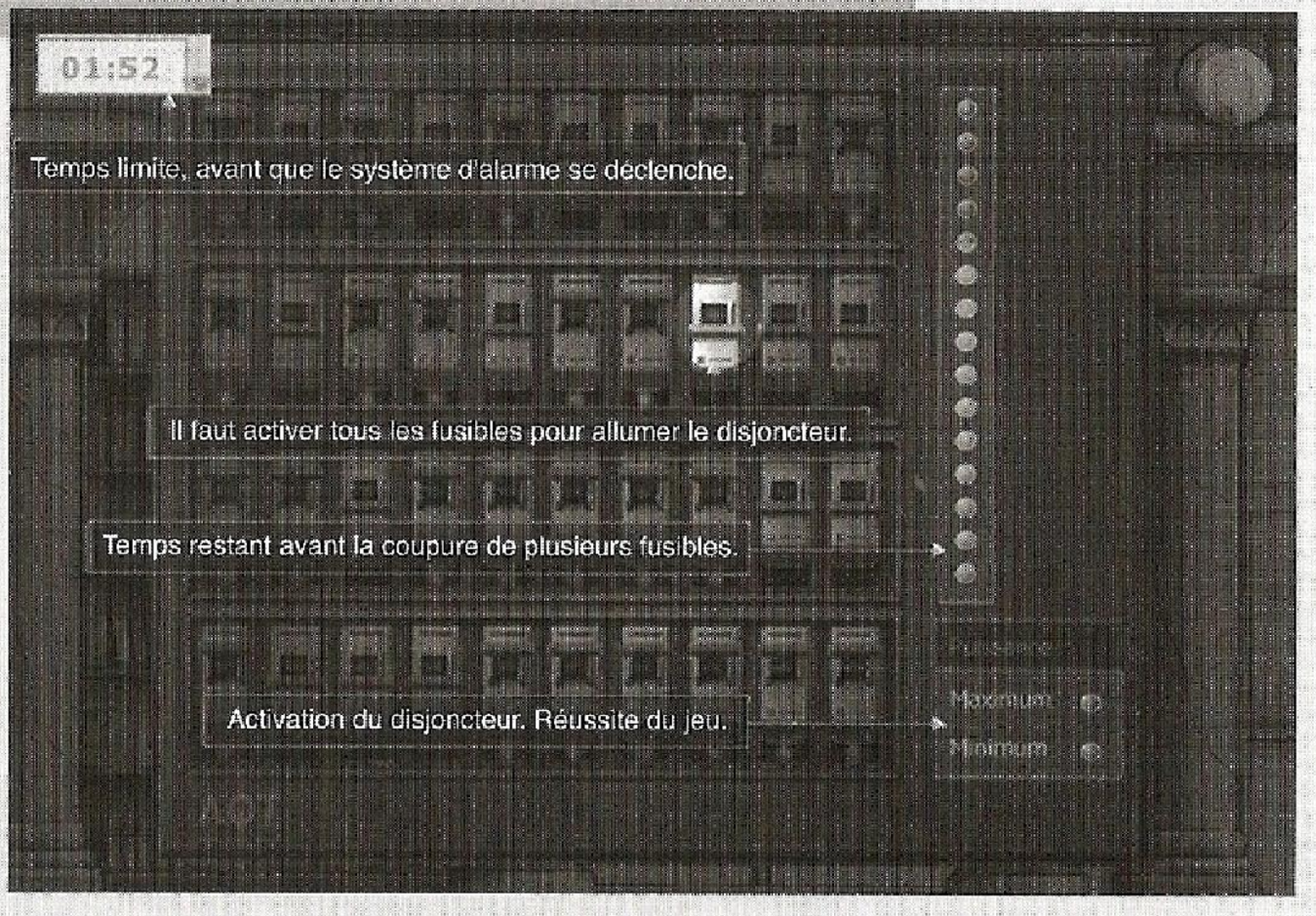
Inventaire :



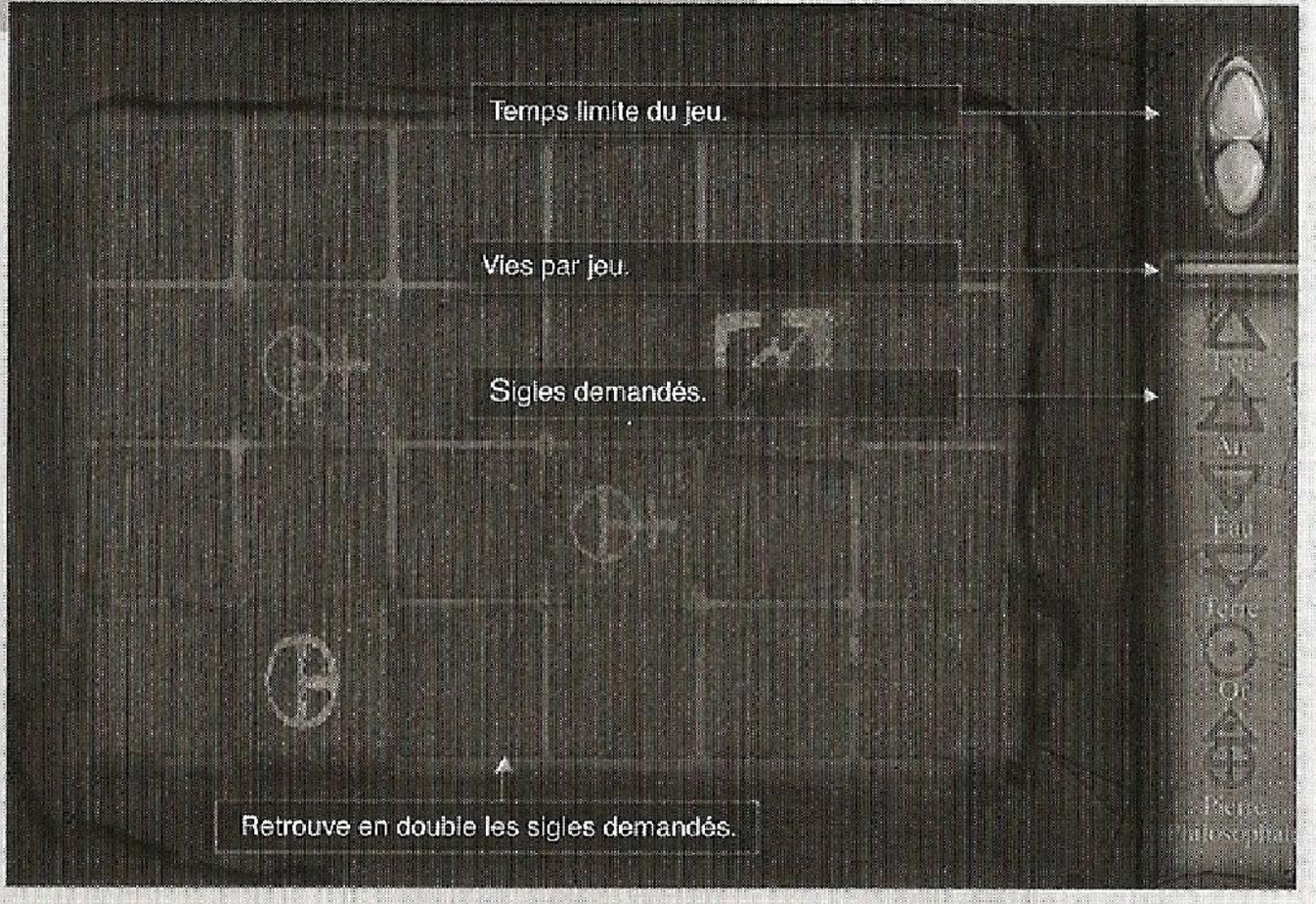
Jeu les gardes suisses : Alarme



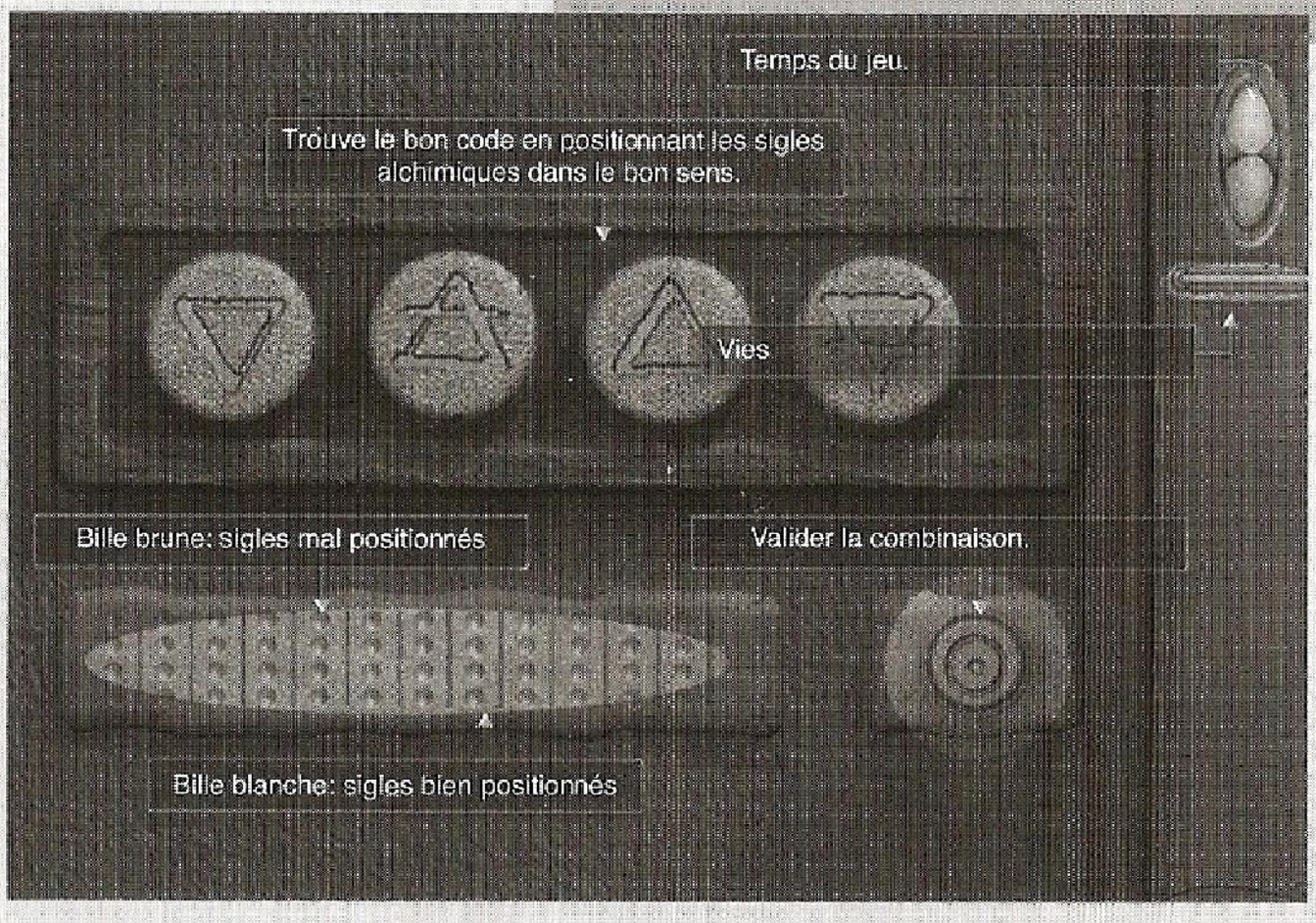
Jeu les gardes suisses : Disjoncteur



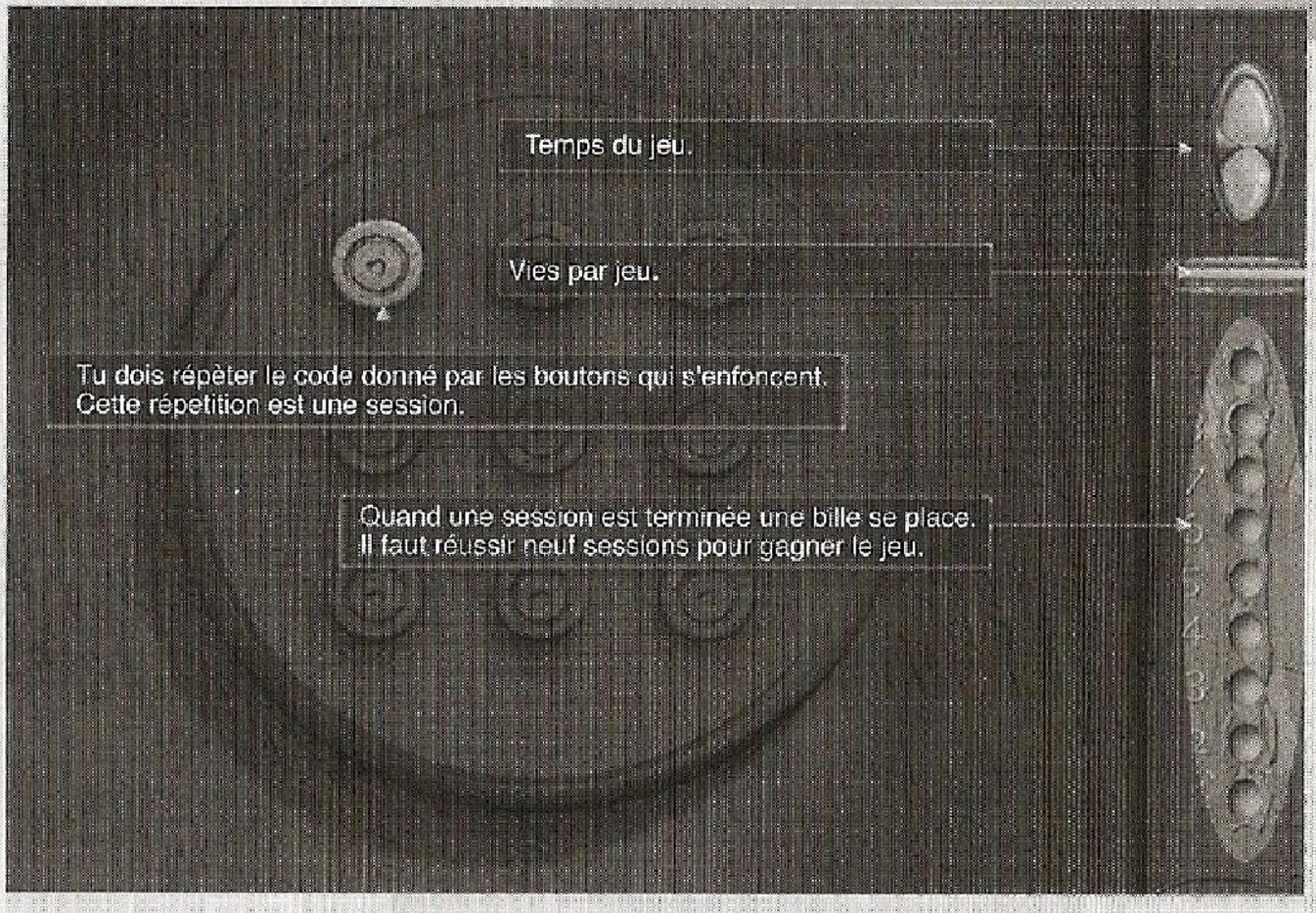
Jeux des catacombes 1 :



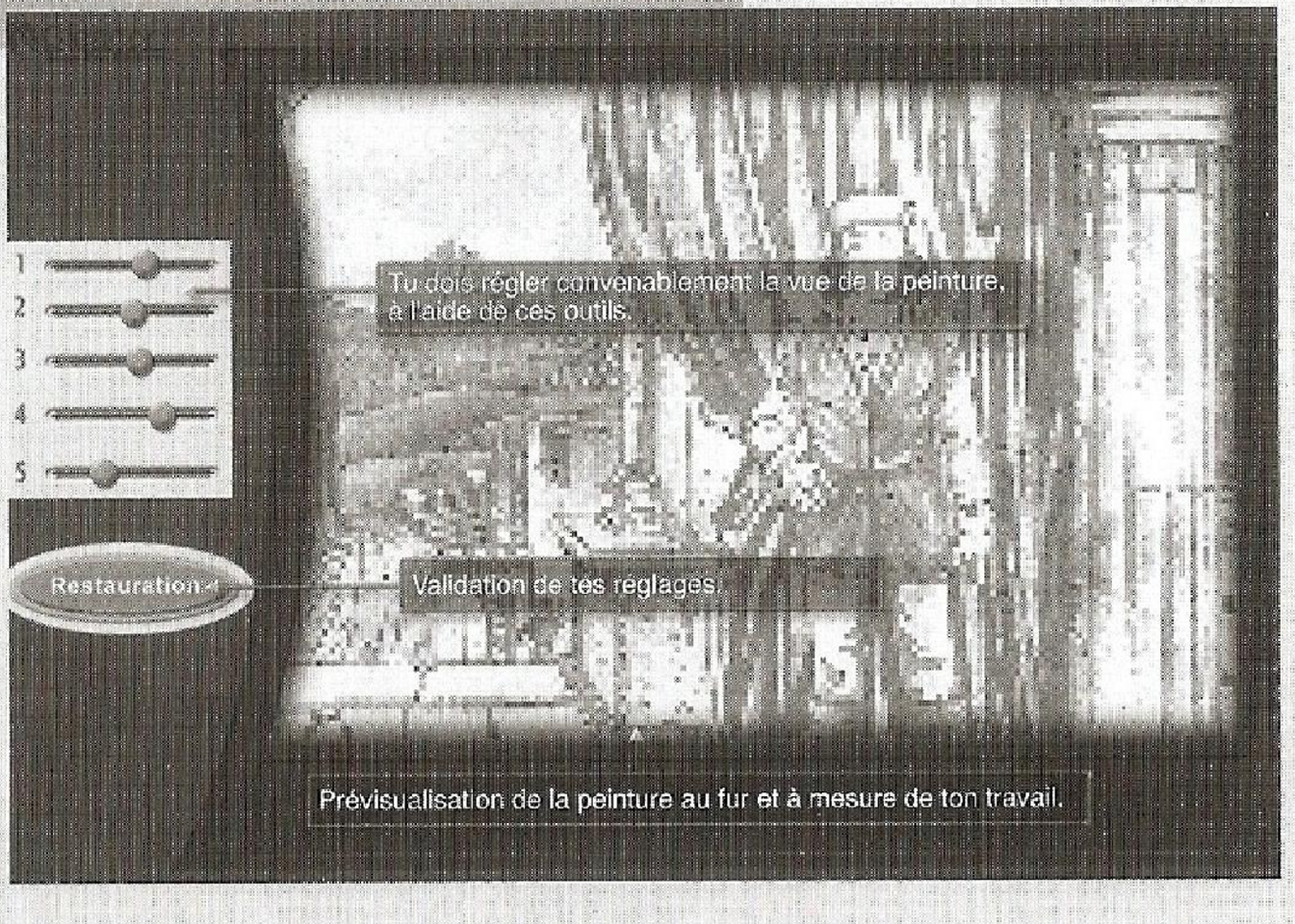
Jeux des catacombes 2 :



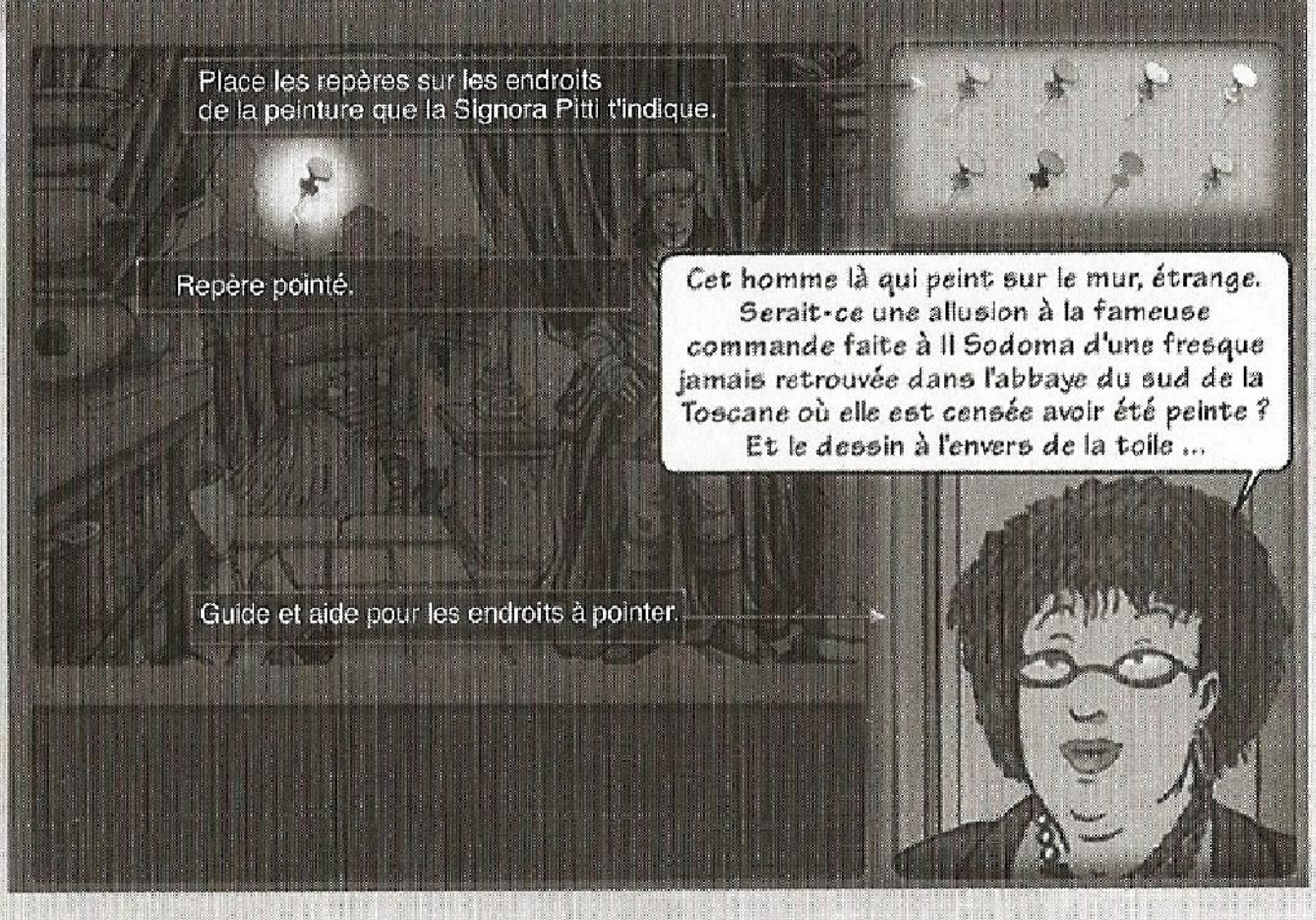
Jeux des catacombes 3 :



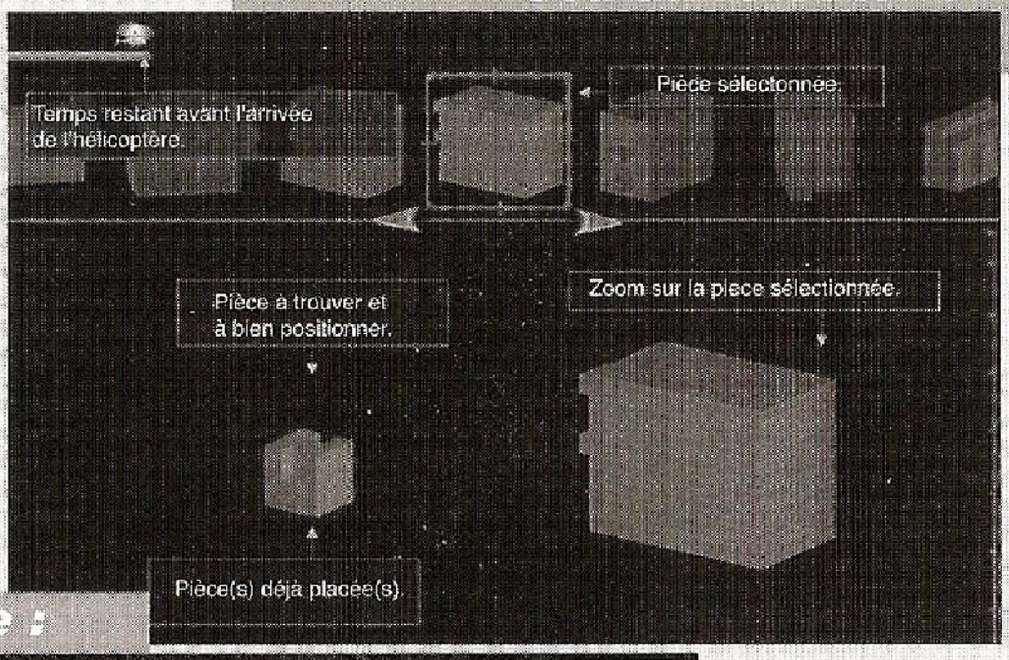
Jeu de la peinture 1 :



Jeu de la peinture 2 :



Jeu du réfectoire :



Jeu du piège :



Jeu du poignard :



SERVICE APRES-VENTE

Le Service Après-Vente est à ta disposition, contacte-nous par téléphone au **+33 1 55 38 48 58** du lundi au vendredi de 9h à 12h et de 13h à 18h ou par e-mail : **supportfr@mindscape.com**

Malgré tout le soin apporté à la réalisation de ce programme, il se peut que selon la configuration de ton ordinateur, tu obtiennes un blocage lors du lancement du produit ou que certains messages apparaissent.

Veille lors de ton appel à te munir des informations suivantes :
- Nom du produit (version) et description du problème (libellé du message d'erreur et son contexte).
- Configuration de ton ordinateur et version du système d'exploitation, processeur et vitesse, quantité de mémoire vive (RAM), types de carte son, de carte graphique et marque du lecteur de CD-ROM.

Si le problème que tu rencontres ne figure pas parmi ceux qui sont référencés ou si ton problème persiste après avoir essayé toutes les manipulations indiquées, merci de nous retourner par courrier, fax ou e-mail le formulaire de renseignements (.doc ou .txt) présent à la racine du CD-ROM sous le nom "Formulaire SAV".

Pour la France
MINDSCAPE
122, Avenue du Général Leclerc
92514 Boulogne-Billancourt CEDEX - France
Tél. : + 33 1 55 38 48 00
Support technique : +33 1 55 38 48 58
E-mail : supportfr@mindscape.com
Site Internet : www.mindscape.com

Pour la Belgique
ABC SOFT
Humanitetslaan 231
B- 1620 DROGENBOS
Tel : 02 333 86 86
Fax : 02 290 83 06
Site Internet : www.abcsoftbe

ABC SOFTWARE
Route Joseph Piller 8
CH-1706 FRIBOURG
Tel : 41 26 341 91 10
Fax : 41 26 341 91 11
Site Internet : www.abcsoftware.ch

PRÉVENTION DES RISQUES D'ÉPILEPSIE.

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien.
Ces personnes s'exposent à des risques lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo.
Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

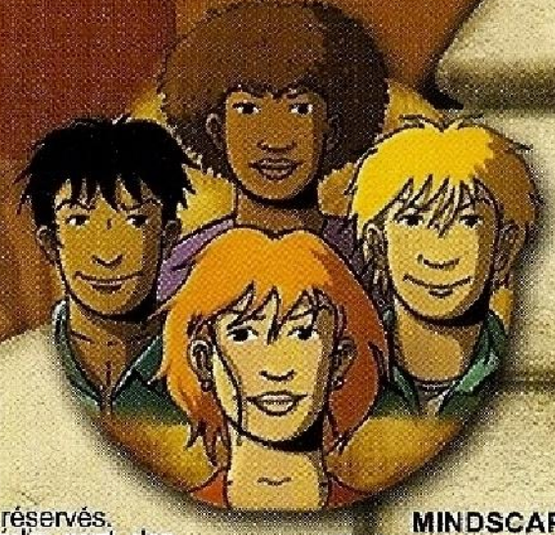
Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo.
Si vous-même ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants : vertiges, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, pertes de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS LES CAS D'UTILISATION D'UN JEU VIDEO.

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

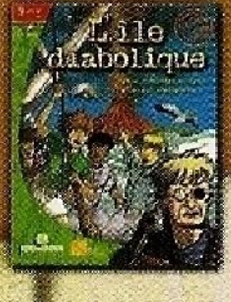
Made with MACROMEDIA est une marque déposée par MACROMEDIA Inc.

QUICKTIME et le logo QUICKTIME sont des marques déposées par Apple Computer, Inc.



Dans la série Aventure & Enigme retrouvez :

"Original et attachant"
Sitii



LLY7AF-BK

© Montparnasse Multimédia, Belle Productions 2003. Tous droits réservés.
© Montparnasse Multimédia et le logo Montparnasse Multimédia sont des marques déposées par Mindscape. Made with Macromedia est une marque déposée par Macromédia Inc. QuickTime et le logo QuickTime sont des marques déposées par Apple Computer, Inc. Toutes les marques sont déposées par leurs propriétaires respectifs.

MINDSCAPE FRANCE
122 Avenue du General Leclerc
92514 Boulogne Billancourt CEDEX
www.mindscape.com

Le secret de l'Alchimiste - Enigme de la crypte

Lire tout ce qui est écrit en latin.

Objets à trouver :

- Une épée, aile de droite
- Un crucifix, aile de droite
- Un cierge dans le cœur, près du gardien
- Un morceau de visage sur une fresque près du gardien
- Le bonnet de Pline dans l'autre fresque près du gardien
- Une clé d'or, aile de gauche (il faut éclairer avec le cierge)
- La clé de la sacristie à obtenir du gardien en parlant
- Un casque d'or dans le coffre de la sacristie
- La clé de l'armoire de la sacristie dans le tiroir
- L'éteignoir dans l'armoire de la sacristie
- Eteindre les cierges
- Intervertir l'épée et le crucifix sur les statues pour trouver roue d
- Le poignard d'or aux pieds d'une statue Char
- La roue d'or sous le bouclier de l'autre statue
- Dans l'inventaire, assembler le morceau de visage et le casque d'or
- Utiliser le écouteurs à l'entrée de l'église

Lire le manuscrit traduit, et placer les objets dans l'ordre du message :

1. La tête de pillard avec le casque dans le 'vide' au milieu de la fresque
2. Cliquer sur l'étui de poignard dans l'ordre : 1 – 4 – 2 – 3
3. Placer la roue d'or
4. Placer le poignard sur Pline
5. Placer le chapeau (bonnet) sur la tête de Pline
6. Placer la clé d'or dans la serrure du coffre.

Codes de triche : Enfoncer simultanément 'Ctrl', 'Shift' et 'k', puis Entrer les codes suivants :

Crypte : sanctus
Gardes suisses : saintpierre
Catacombes : humide
Peinture : superscan
Piège : rouleboule
Réfectoire : mystere
Mosaïque-poignard : magik
Fouille Fulcanelli : ouskecet